

“William of Orange” team competition

The “William of Orange” challenge is a mixed relay event with three weapons and 21 points.

It is open to national teams. The edition will take place on Saturday May 20 after the individual events of the international satellite circuit.

The result of this challenge does not enter into any ranking, whether departmental, regional, national or international.

The “William of Orange” challenge is awarded every year.

The competition:

The William of Orange challenge is a mixed relay with three weapons in a direct elimination table.

The teams are made up of fencers from the same nation.

The teams :

Teams will be ranked according to the international foil ranking in category A. The teams will be mixed and composed of one or two ladies, but the last epee relay will be obligatorily female. A replacement of the same sex may enter the relay after medical decision.

The winning team is the one that reaches 21 hits in the following weapon order:

- Foil: The first match ends when the team reaches 7 hits;
- Saber: The second match ends when the team reaches 14 hits;
- Epée: The third match ends when the team reaches 21 hits.

Registrations:

Under cover of their delegation manager or their captain, teams wishing to participate in the “William of Orange” challenge must apply before Saturday May 20 at 12 noon.

The teams will take the name of their nation to which is added by a number: France1; Switzerland 2; etc

By respecting the mix, fencers can be changed of as long as the competition has not started.

Fencers can only register for one team.

Arbitration:

Fencing refereeing rules apply except in the case of a red card. So a victory cannot be obtained because of a penalty hit, a hit will be taken away from the fencer at fault and therefore from his team.

If two fencers reach 20 to 20, all subsequent double hits will be cancelled.

The challenge :

The “William of Orange” challenge is a work of art, it is acquired in the event of victory.

Official ceremony:

The national anthem of the winning country will be played.

Classification :

- The first team: Delivery of the challenge which will remain at the headquarters of the federation of the winning team.
- Second and third team: presentation of medals.

The team that comes third will be the one that loses against the winning team.

Tournoi par équipe “Guillaume d’Orange”

Le challenge “Guillaume d’Orange” est une épreuve mixte en relais aux trois armes en 21 touches.

Il est ouvert aux équipes nationales. Pour l’édition, il se déroulera le samedi 20 mai après les épreuves individuelles du circuit international satellite .

Le résultat de ce challenge entre dans aucun classement qu’il soit départemental, régional, national ou international.

Le challenge “Guillaume d’Orange” est attribué tous les ans.

L’épreuve :

Le challenge Guillaume d’Orange est un relais mixte aux trois armes, en tableau d’éliminations directes.

Les équipes sont constituées de tireurs d’une même nation.

Les équipes

Les équipes seront classées en fonction du classement international au fleuret de la catégorie A.

Les équipes seront mixtes et composées de une ou de deux Dames, mais le dernier relais à l’épée sera obligatoirement féminin. Un remplaçant du même sexe pourra entrer dans le relais après décision médicale.

L’équipe gagnante est celle qui atteint 21 touches dans l’ordre des armes suivant :

- Fleuret : Le premier relais s’arrête quand l’équipe atteint 7 touches ;
- Sabre : Le deuxième relais s’arrête quand l’équipe atteint 14 touches ;
- Épée : Le troisième relais s’arrête quand l’équipe atteint 21 touches.

Inscriptions :

Sous couvert de leur responsable de délégation ou de leur capitaine, les équipes voulant participer au challenge “Guillaume d’Orange” doivent postuler avant le samedi 20 mai à 12 heures.

Les équipes prendront le nom de leur nation auquel on ajoute un chiffre : France1 ; Suisse 2 ; etc.

En respectant la mixité, il peut être procédé à un changement de tireurs tant que la compétition n’a pas débuté.

Les tireurs ne peuvent s’inscrire que dans une seule équipe.

Arbitrage :

Les règles d’arbitrage de l’escrime s’appliquent sauf en cas de carton rouge. Pour ne pas qu’une victoire s’obtienne du fait d’une pénalité, il sera enlevé une touche au tireur fautif et par conséquent à son équipe.

Si deux tireurs arrivent à 20 à 20, toutes les touches doubles qui suivront seront annulées.

Le challenge :

Le challenge "Guillaume d'Orange" est une œuvre d'art, il est acquis en cas de victoire.

Cérémonie protocolaire :

L'hymne national du pays vainqueur sera joué.

Le classement :

- L'équipe première : Remise du challenge qui restera au siège de la fédération de l'équipe lauréate.
- Equipe deuxième et troisième : remise de médailles.

L'équipe arrivée troisième sera celle qui aura perdu contre l'équipe vainqueur.